



## CHAMPIONNAT AS – LOISIRS 31

**Equipe A** (recevant)

**Equipe B** (*se déplaçant*)

Equipe évoluant à domicile

Correspondant

Téléphone


Equipe se déplaçant

Correspondant

Téléphone


Ville, lieu de la rencontre

Adresse du Boulodrome

Téléphone


Responsable équipe recevant :

Téléphone :

-----

-----

Responsable équipe se déplaçant :

Téléphone :

-----

-----



AS :

<b>Equipe A</b>	<b>Noms – Prénoms des Joueurs</b>	<b>N°Licence</b>	<b>Division</b>
Capitaine			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			

AS :

<b>Equipe B</b>	<b>Noms – Prénoms des Joueurs</b>	<b>N°Licence</b>	<b>Division</b>
Capitaine			
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			

# FEUILLE DE MATCH AS LOISIRS

1er TOUR	Pts	AS à DOMICILE	Score	Score	AS à L'EXTERIEUR	Pts	Jeux
DOUBLE (4 Points)							
TRIPLE (6 points) (2 boules par joueur)							
<b>SCORE 1er Tour</b>							
<b>2ème TOUR</b>							
Point 1 – 2 points							
Point 2 – 2 points							
Point 3 – 2 points							
Point 4 - 2 points							
Tir 1 - 2 points							
<b>SCORE 2ème Tour</b>							
<b>3ème TOUR</b>							
DOUBLE (4 Points)							
TRIPLE (6 points) (2 boules par joueur)							
<b>SCORE 3ème Tour</b>							

**RESULTATS du MATCH**

**(Scores : 1 + 2 + 3)**

<b>A</b>		
<b>B</b>		

(TOTAL A + B = 30 Points)

Signature Capitaine A

Signature Capitaine B

Résultats du Match à transmettre au plus tard le dimanche après la rencontre à 14h. dernier délai

# RAPPORT ÉVENTUEL


Lieu :

Date :

Signature Equipe **A**

Signature Equipe **B**

## **CHAMPIONNAT DES AS.LOISIRS**

### **2<sup>ème</sup> TOUR - EPREUVE POINT CIBLE 1**

**AS : A**

-

JEU :

**AS : B**

JEU :

### **2<sup>ème</sup> TOUR - EPREUVE POINT CIBLE 2**

**AS : A**

-

JEU :

**AS : B**

JEU :

### **2<sup>ème</sup> TOUR - EPREUVE POINT CIBLE 3**

**AS : A**

-

JEU :

**AS : B**

JEU :

### **2<sup>ème</sup> TOUR - EPREUVE POINT CIBLE 4**

**AS : A**

-

JEU :

**AS : B**

JEU :

---

### **2<sup>ème</sup> TOUR - EPREUVE TIR CIBLE 1**

**AS : A**

JEU :

**AS : B**

JEU :